# Lightroom & Photoshop

富山電塾 第2回セミナー

2015/6/20 滑川市民交流プラザ研修室 講師:早川廣行塾長



### 第1部 Adobe Lightroom入門(2) ~読み込みから現像までの流れ~

データを破壊せずに編集できるLr=Quality Management System

Lr: ライブラリモジュール

**新規カタログ作成**→名前・タグ・保存場所指定→**読み込み** …前回のセミナー範囲

Lr: 現像モジュール

①基本補正

**ホワイトバランス**: スポイト&カラーチャート、またはスライダー

明瞭度:25前後がオススメ

**手がつけられない場合→自動補正**を掛け、微調整してみる

…ユーザープリセットやバッチ処理(スプレーなど)で最大の効率化

②ディティール補正 デジタルカメラの宿命:ローパスフィルタ=シャープネスの低下 **シャープネス**:~75程度、半径原則として「1,0」

輝度ノイズ、ディティール: 25~30

③レンズ補正

**Upright** (自動補正) または**手動補正**&切り抜き ただし、「白背景に立体オブジェ」など特殊な場合の切り抜きはPsで

- ④段階フィルタ・円形フィルタの適用
- ⑤コピースタンプ・修復ブラシの適用

第一選択:修復ブラシ 移植先のグラデーションをなるべく保持できる

グラデーションのある場所に可能な限り大きく使う

第二選択:**コピースタンプ** 移植元のデータをそのままプリント

移植先のグラデーションを破壊するため小さめに使う

⑥ファイルネームの変更と表示順序の変更

画像の説明的な言葉(ポイント)やキャプションをファイルネームにすると便利表示順序の変更(並べ替え)→インデックスプリント、スライドショー作成時

\*名前の変更はライブラリモジュールで。元データ内での並び替えは不可能

\*元データの名前の変更・保存場所の変更は「迷子」の元

[?]マークが出現 「ファイルが見つかりませんでした」

[?]マークをクリック>「元のファイルを検索しますか?」>はい

## [ここがキモ] Lightroomが基本処理ソフトとして優秀な理由

\*作業の経過と管理

ヒストリー:Lrはほぼ無限に処理記録の履歴を遡ってやり直しOK

仮想コピー:作業の途中でプレビューとして作成すると便利

「写真」>「仮想コピー作成」 スナップショットでも良い

\*「保存」という作業が無く、うっかりミスをしても戻れる!!



#### 第2部 Adobe Photoshop入門(2) ~救済ソフトとしてのPs~

基本処理ソフトであるLrとコラボレーションさせて使う高度な画像処理、その特徴

- [1] Lrよりも多彩なツールを装備したCamera RAW
  - ・カラーサンプル:9スポット採取可能 トーンカーブ調整より近道で簡易
  - ・基本補正は全てLrで
  - ・トーンカーブ/ディティール/HSL・グレースケール/レンズ補正/効果/ カメラキャリブレーション/プリセット/スナップショット/フィルターメニュー ほか
    - …必要に応じて最小限度施す
- [2] **切り抜き**はPsの独壇場

「イメージ」>切り抜き

- [3] Psでの作業は16bitモードで行うのが原則
- [4] **レイヤー**の使いこなしがPsのキモ
  - ・多層レイヤーを作成し、レイヤー上で作業→レイヤーを統合して非破壊的な合成可能
- [5] 自由自在な変形処理
  - ・歪みフィルター 「フィルター」>「ゆがみ」→**10種類以上の変形ツール**
- [6] 多彩なフィルターと装備
  - · 「指先ツール」ごく微小な動き可能
  - ・「パペットワープ」メッシュを視覚化し、その領域のみ自由変形

など、多彩な編集機能

#### 高度な救済・編集やアート加工に最適



懇親会風景

机上セミナーのみでなく、撮影や画像処理実習も取り入れて欲しい… という参加者の声もいただきました。今後のセミナーに反映したい と思います。 (文責: 森)